

REGULAMIN

XVIII RAJDU HISTORYCZNO-TURYSTYCZNEGO

„RADZIM 2024 - HISTORYCZNA GRA TERENOWA”

1. ORGANIZATORZY :

**Zespół Szkolno-Przedszkolny w Maniewie
Stowarzyszenie Historyczne Grodu Radzim**

WSPÓŁORGANIZATORZY:

**Gmina Oborniki
Obornicki Ośrodek Kultury
Przedsiębiorstwo Gospodarki Komunalnej i Mieszkaniowej w Obornikach
Państwowa Straż Pożarna w Obornikach
Zrzutka.pl**

2. CELE RAJDU:

- Popularyzacja turystyki pieszej i rowerowej
- Poznanie walorów historycznych, turystycznych i przyrodniczych Gminy Oborniki
- Integracja środowisk lokalnych
- Aktywny wypoczynek na świeżym powietrzu
- Nauka przez zabawę
- Przybliżenie czasów powstawania państwa polskiego, udział w warsztatach i pokazach

3. WARUNKI UCZESTNICTWA:

- Rajd odbędzie się 17 maja br.
- W rajdzie udział wziąć mogą : zorganizowane grupy szkolne w każdym przedziale wiekowym, grupy rodzinne, przyjacielskie i osoby indywidualne.
- Warunkiem koniecznym uczestnictwa dzieci i młodzieży do lat 18 w rajdzie jest zapewnienie opieki osoby dorosłej. Przyjmuje się iż zorganizowana, niepełnoletnia 10 - osobowa grupa winna mieć jednego opiekuna pełnoletniego. Ten winien posiadać przy sobie zgody rodziców na udział nieletnich w rajdzie.
- TRASY RAJDOWE:

- **Trasa 1 piesza** – /Maniewo-Gołębowo-Gołaszyn/ - polecana od 4 klasy
start: Zespół Szkolno-Przedszkolny w Maniewie, od godz. 9.00-9.30
- **Trasa 2 piesza** – /Oborniki-Gołaszyn/ - polecana dla klas młodszych 1-3
start: Obornicki Ośrodek Kultury, od godz. 9.00-9.30
- **Trasa 3 rowerowa** – /Oborniki – Objezierze – Kowalewko – Wargowo – Świerkówki – Maniewo – Gołaszyn/
start: Obornicki Ośrodek Kultury, od godz. 9.00-9.30

Zapotrzebowanie w dojazd autobusem szkolnym na start rajdu prosimy zgłaszać jak najszybciej, przy czym dojazd organizowany jest dla dzieci miejskich biorących udział w trasie 1 oraz dzieci ze szkół wiejskich /niezależnie od trasy/.

Imienne zgłoszenia zgodnie z kartą zgłoszeniową należy przesłać /dostarczyć/ w terminie do 15 maja br. na adres:

sp.maniewo@gmail.com lub

Zespół Szkolno-Przedszkolny im. Orła Białego w Maniewie

Maniewo 60

64-605 Wargowo

Informacje dodatkowe:

609 770 382 lub 61-29-72-512

- Warunkiem uczestnictwa w rajdzie jest uiszczenie wpisowego w kwocie 40,00 od osoby /posiłek na mecie, okazjonalny znaczek, udział w warsztatach historycznych, nagrody dla grup, opieka medyczna na miejscu/, przy czym opiekunowie grup zorganizowanych /1 osoba na 10 dzieci/ nie ponoszą kosztów. Istnieje możliwość nie wzięcia udziału w warsztatach historycznych – koszt rajdu w tym wypadku wynosi 25 zł. Opłaty można dokonać podczas przekazania listy imiennej uczestników w sekretariacie Zespołu Szkolno-Przedszkolnego im. Orła Białego w Maniewie lub dokonując przelewu na konto Rady Rodziców przy Zespole Szkolno-Przedszkolnym w Maniewie /81 1020 4128 0000 1702 0106 3635/ - z dopiskiem : Historyczna Gra Terenowa, nazwa drużyny, ilość osób + opiekun/. Podczas dokonywania opłaty prosi się o poinformowanie telefoniczne Zespołu Szkolno-Przedszkolnego o zgłoszonej grupie w celu przygotowania pakietu startowego.
- Ubezpieczenie uczestników Historycznej Gry Terenowej należy do opiekunów grup biorących udział w zabawie.

W przypadku nieobecności na Rajdzie, wpisowe nie będzie zwracane.

- Wpisanie się na listę uczestników Rajdu świadczy o akceptacji regulaminu Rajdu.
- Uczestnik rajdu zobowiązany jest do poruszania się tylko wyznaczonymi trasami oraz przebywania na imprezie plenerowej w określonym miejscu.
- Poruszanie się pojazdami mechanicznymi /motor, samochód/ jest zabronione. Właściciel terenu może nałożyć karę za złamanie tego przepisu. Wyłączone z tego zostają pojazdy organizatorów oznaczone specjalną kartą wjazdową za przednią szybę samochodu.
- Rajd odbędzie się niezależnie od warunków pogodowych.

4. PROGRAM RAJDU

- Grupy wyruszają z punktu startowego, gdzie następuje odbiór pakietów startowych w godzinach między 9.00 a 9.30.
- Pakiet startowy zawiera: mapa trasy, okazjonalne butony, karta zadań, materiały promocyjne dotyczące czasów powstawania Kasztelanii Radzim oraz wiedzy przyrodniczej terenu okolicznych lasów. W kopercie znajduje się również regulamin bezpieczeństwa na trasie, mieszek na monety – punkty za wykonane zadania.
- Grupy pokonują trasy wyznaczonymi na mapach szlakami.
- Po przybyciu do Gołaszyna, na miejsce gdzie zbudowana zostanie wioska wczesnośredniowieczna, grupy przekazują kartę z wykonanymi zadaniami oraz mieszek ze zdobytymi monetami – w nieprzekraczalnym czasie 2 godzin od startu – na oznaczonej mecie : Historyczna Gra Terenowa.
- Po oddaniu zadań grupy biorą udział w proponowanych warsztatach, pokazach, zabawach plebejskich oraz udają się na poczęstunek. Godzina warsztatów i jej rodzaj, każdej grupie

zaproprowany zostanie osobno – po dokonaniu zgłoszenia z listą uczestników i dokonaniem wpłaty.

- Na miejscu będzie można skorzystać dodatkowo /odpłatnie/z : przejażdżki konikiem, kramów i straganów, pokazów wojów, koncertu muzyki dawnej, wybić sobie okazjonalną monetę, stanąć do konkursów zaproponowanych przez wojów.
- Ogłoszenie wyników Historycznej Gry Terenowej odbędzie się o godz. 13.00 -13.30.

6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Uczestnicy Rajdu zobowiązani są w szczególności do:

- Stosowania się do poleceń, zakazów i nakazów wydawanych przez Organizatora Gry Terenowej /pkt.1/, opiekuna grupy, strażaków i odtwórców historycznych.
- Przemieszczania się zwartą grupą i niezbaczenie z wyznaczonego szlaku.
- Podczas rajdu obowiązują zachowania proekologiczne, zakaz zrywania wszelkiej roślinności i zbliżania się do zwierząt.
- Zgłaszania zauważonych, niebezpiecznych przedmiotów, omijania ich.

Ostateczna interpretacja regulaminu Rajdu należy do organizatora